



CLASSE HEAJ OUVERTE à TOU.TES

Comment les jeux vidéo racontent-ils des histoires à travers les animaux ? dans le cadre du cours « Narration et jeux vidéo », par Gaël Gilson, game designer, et coordinateur des masters Jeu vidéo et Transmédia à la Haute-École albert Jacquard

Cours accompagné d'extraits vidéo et suivi d'un échange en salle, ouverts à tou-tes dès 14 ans

FICHE TECHNIQUE

Réalisé par:

Interprété par:

Langue: **Français**

Pays d'origine:
France

Année: **0**

Durée: **2 h**

Date de sortie:

00/00/00
