



# CLASSE HEAJ OUVERTE à TOU.TES

Comment les jeux vidéo racontent-ils des histoires à travers les animaux ? dans le cadre du cours « Narration et jeux vidéo », par Gaël Gilson, game designer, et coordinateur des masters Jeu vidéo et Transmédia à la Haute-École albert Jacquard

Cours accompagné d'extraits vidéo et suivi d'un échange en salle, ouverts à tou-tes dès 14 ans

## FICHE TECHNIQUE

Réalisé par:

---

Interprété par:

---

Langue: **Français**

---

Pays d'origine:  
**France**

---

Année: **0**

---

Durée: **2 h**

---

Date de sortie:

**00/00/00**

---